Лабороторна робота No 1

Звіт

ІПС-22

Чорнокур Іван

Код створює простий графічний інтерфейс за допомогою бібліотеки Tkinter для генерації випадкових зображень та їх анімації при кліці на вікно. Давайте розглянемо ключові аспекти коду та його можливі вдосконалення:

* **Створення графічного інтерфейсу**:
  + Використовуються бібліотеки Tkinter та PIL для створення графічного інтерфейсу та роботи з зображеннями.
  + Зображення виводяться у вікні за допомогою об'єктів Label.
* **Випадковий вибір зображення**:
  + Функція get\_random\_bro\_image() вибирає випадкове зображення із заданого списку та повертає його у форматі PhotoImage.
* **Зміна зображень при кліці**:
  + Функція change\_images(event) викликається при кліці на вікно та змінює зображення для двох міток (lab1 та lab2) у циклі для створення анімації.
* **Графічний дизайн**:
  + Встановлюється фонове зображення, а також використовується іконка для вікна.
* **Анімація**:
  + Змінюються зображення у циклі, який приводить до анімації випадкового вибору зображень.
* **Можливі вдосконалення**:
  + Додати більше зображень до списку в get\_random\_bro\_image(), щоб розширити вибір.
  + Додати текстові мітки чи повідомлення для кращого розуміння користувача про дії.
  + Переробити код у клас для кращого організації та можливості розширення.
* **Висновки**:
  + Код простий та розважальний, ідеальний для невеликої інтерактивної програми.
  + Можливості для розширення вибору та взаємодії з користувачем залишаються.